



# FEDERICO NANNI

Software developer



Sono uno studente laureando in Informatica focalizzato sullo sviluppo software e con un forte interesse per i sistemi embedded. Le mie competenze nel problem solving sono fondate su esperienze pratiche progettuali. Sono motivato e propenso allo sviluppo di soluzioni innovative.

+39 3204675380

federico.nanni11@yahoo.it

Via Bruxelles 6B  
San Donato Milanese, (MI)

## Competenze tecniche

- Linguaggio C++, C e Java
- QT Framework, STM32 Development tools
- Conoscenza di base del LUA, QMK e Git
- Analisi, beta testing e report prestazionali pre-release di DVT e iterazioni firmware relativi a periferiche per computer per Razer (ASIA-PACIFIC) PTE. LTD ed Endgame Gear (Pro Gamersware GmbH).

## Lingue

- Lingua inglese: avanzata
- Lingua spagnola: scolastico

## Progetti

### \* Drone-data-acquisition-subsystem

Progetto in C basato su un microcontrollore STM32F767ZI e un modulo X-NUCLEO-IKS01A2, utilizzati per creare un sottosistema di acquisizione dati. Utilizza FreeRTOS per implementare un algoritmo di scheduling basato su Rate Monotonic per gestire dinamicamente le funzionalità fornite dalla Hardware Abstraction Layer di ST. Infine, implementa il Priority Inheritance Protocol per la gestione in mutua esclusione delle strutture dati.

### \* QT-Pokedex-app

Progettata in C++ con QT, questa applicazione realizza un semplice sistema di visualizzazione e comparazione dei Pokémon. Una prima finestra fornisce una tabella di confronto con un sistema di filtraggio dati mentre lo strumento di confronto offre un tool di comparazione basato su Radar Chart.

### \* xlat-Evtool

Progettata in C++ con QT, questa applicazione funge da ascoltatore virtual COM per XLAT, uno strumento open source per il test della latenza dei mouse sviluppato su dev board STM32F746G-DISCO. Cattura dati in tempo reale e genera grafici interattivi per interpretazioni visive. Migliora, inoltre, le capacità di valutazione interpolando metriche critiche come percentili, MAD e IQR. XLAT-evtool fornisce quindi un'applicazione complementare in grado di estendere le funzionalità applicative per developer e recensori.

## Istruzione

### ○ Università degli studi di Milano-Bicocca

Laureando in Informatica (corso Triennale).  
Esami caratterizzanti: Programmazione C++,  
Sistemi Embedded, Sicurezza e Affidabilità

### ○ Liceo Scientifico Primo Levi, San Donato Milanese

Diploma di Maturità Scientifica (2017)

